スーパーファミコン®
SHVC-UZ

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スレイヤーズ
SLAYERS



BANPRESTO

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ごあいさつ

このたびは、バンプレストのスーパーファミコンソフト、「スレイヤーズ」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

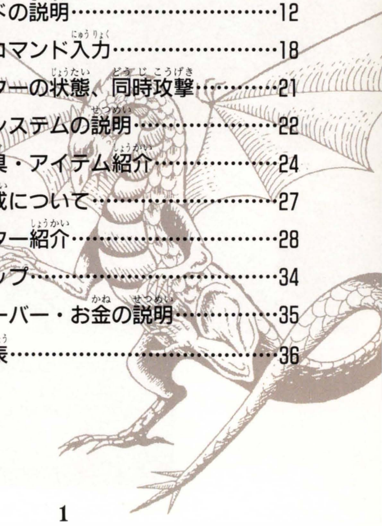
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

【健康上の安全に関するご注意】

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉けいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

スレイヤーズ

CONTENTS



1. ゲームストーリー

伝説があった。

偉大な魔道士の伝説が……

巨大な魔力を内に秘め

強きをくじき、弱きもくじく！

盗賊殺し（ロバーズキラー）！

ドラゴンもまたいで通るドラまたリナ！

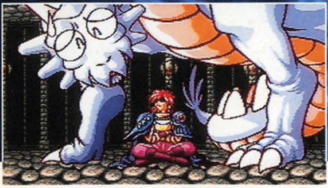
大魔王の食べ残し！どけち！

根性悪！魔法おたく!!

数々のふたつ名をほしいままにした

大魔道士！

その名は、リナ＝インバース!!



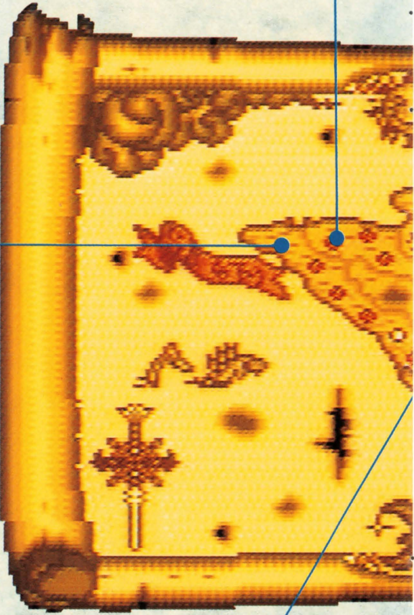


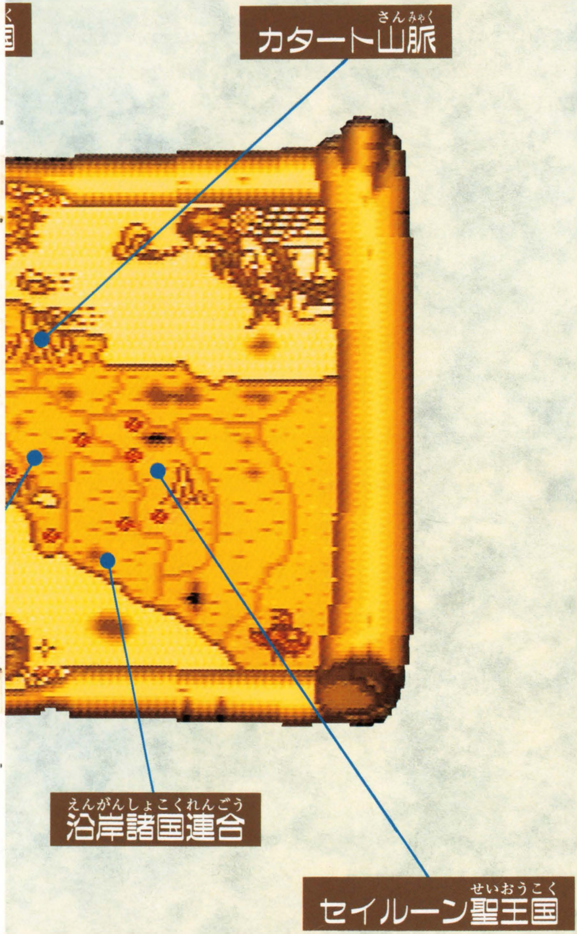


そんなリナ＝インバースが、記憶をなくしたところから、
この物語は始まります。
ゴブリン退治から始まって、ヒドラ退治や宝探し、宝の地図を盗んだ犯人探しまで引受けてしまうリナ。
ライバルのナーガ、刀マニアのレミー、高位の魔法の使える僧侶シルフィールなど、さまざまな登場人物に振り回されながら、リナ＝インバースの冒険が始まる。
はたして、リナ＝インバースの記憶は戻るのか？
その先に待っているものは？



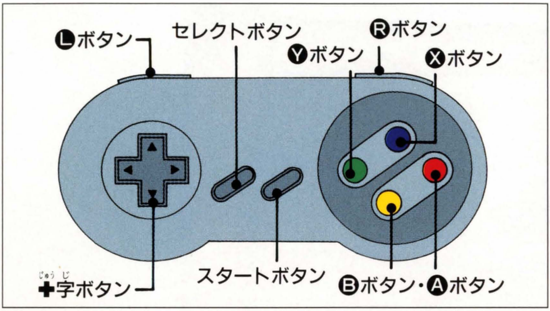
2. 全体マップ




カタート山脈
沿岸諸国連合
セイルーン聖王国

3. コントローラーの使い方

ここでは、コントローラーの正しい使い方について説明します。戦闘時の魔法や攻撃、各コマンドの選択などについて説明します。



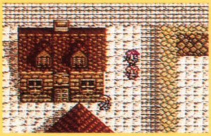
✚字ボタン

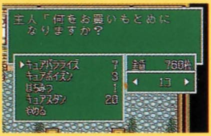
●キャラクターの移動

フィールドマップや町、ダンジョンなどで主人公達を東西南北それぞれの方向に移動させるのに使用します。

●カーソルの移動

買い物や作戦変更などコマンドの選択時に上下左右に動かすときに使用します。





Lボタン

●防御（バトル時）

戦闘中に敵からの攻撃を防御するときに使用します。

Rボタン

●にげる（バトル時）

戦闘中に敵から逃げるときに使用します。

Aボタン

●コマンドの決定

各種コマンドの選択画面で選択したものを決定する際に使用します。また、会話中に▼が出た時に押せばメッセージの送りが出来ます。



●コマンドオープン

通常のモードで押すと、ステータスや作戦などの変更するコマンド表示ウインドウが現われます。

Bボタン

●コマンドのキャンセル

Aボタンで選んだコマンドをキャンセルするときに使用します。

Xボタン

●便利ボタン（はなす、しらべる）

はなす、しらべるなどを自動的に選択し実行します。

Yボタン

●ダッシュ

町の中を移動する際に、早く移動できます。

スタートボタン

●ゲームスタート

ゲームを始める時に使用します。

セレクトボタン

●コンフィグ画面呼び出し

コンフィグの設定画面を呼び出します。

●コンティニュー・スタートの選択

タイトル画面時にコンティニューかスタートかを選択するときに使用します。

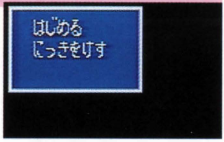
4. ゲームの始め方

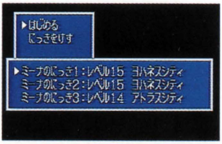
START



カセットをスーパーファミコン本体に差し込んで電源をONにすると、プロローグ・デモが始まります。その後、タイトル画面になります。タイトル画面が表示されてからスタートボタンを押すと、オープニング・デモが始まります。

CONTINUE





すでにデータが記録されている場合はタイトル画面にCONTINUEと表示されます。

ここで、Aボタンを押すとこの画面になります。ここで、「はじめる」を選ぶと、以前に記録した状態からプレイを再開することが出来ます。一度に記録できる日記は3つまでです。カーソルで再開したい日記を選んで決定してください。

「にっきをけす」を選んだら、記録してある日記の中から消したい日記を選んで決定します。

「にっきをうつす」を選んだら、記録してある日記の中からコピーしたいものを選び決定します。それをどこの場所にうつすか決めて実行します。

5. セーブの仕方

セーブ方法

ゲーム中、いろいろな所に現われるミーナに話しかけることで、日記にこれまでの冒険を記録してもらうことができます。

❶ミーナに話しかけると、「記録してあげましょうか」と聞いてきますので、「はい」を選んでAボタンを押します。



❷どの日記に記録するかを選んでAボタンを押してください。すでに3つの日記に記録されているときは消しても良い日記を選んで、Aボタンを押してください。



❸記録がすんだあとで、ミーナが日記を見るかどうか聞いてきます。見たい場合は、「はい」を選んでAボタンを押してください。



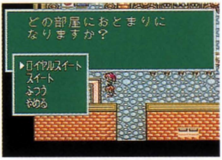
❹このままゲームを続けるかどうか聞いてきます。続ける場合は「はい」をやめる場合は「いいえ」を選んでください。尚、やめる場合はリセットボタンを押しながら電源を切ってください。



6. 町について

町では、人と会話をしたりアイテムを売買したり、宿屋に泊まって傷ついた体を治すことが出来ます。

宿屋

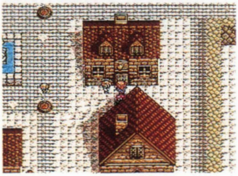


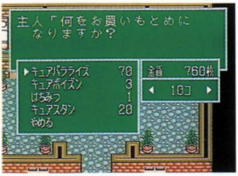
仲間全員のHPと消費したMPを回復出来るところです。
宿屋も大きくなると、泊まれる部屋も種類も増えてきます。それぞれ、値段や回復の度合いが変わってきます。宿屋に入ったら、受付でチェックイン。泊まれる部屋の料金を確認して決定してください。

宿屋の回復率	
ふつう	30%
スイート	50%
ロイヤルスイート	100%

薬屋

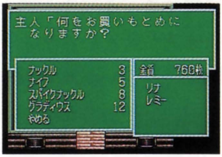
体力を回復する薬屋、どく消しや、マヒなどの状態を回復してくれる薬を買ったり、売ったりできます。ダンジョンなどでの戦闘の前に必ず買っておきましょう。
薬屋に話しかけ、薬を買うのか何か売るのかを決定します。何を買うのか選んだら✚字キーの左右で買いたい個数（10ケまで）を選んで決定してください。個数に合わせて金額が表示されます。





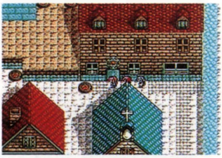
よろずや





ここよろず屋では武器、防具、道具を売ったり買ったりすることが出来ます。
「かう」を選ぶと「ぶき、ぼうぐ、どうぐ」の中から買いたいものを選んで、決定してください。その後、買いたい数量を決定し金額を確認の上よければ決定ボタンを押します。ただし、武器と防具は１つずつしか買えません。これで買い物が出来ました。
武器や防具は装備を忘れずにしてください。

魔道士協会

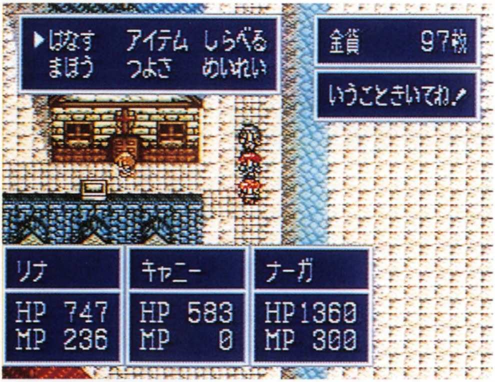




ここでは、リナたちの「魔法理論」を教えてもらったり、魔法を修得したりします。
「魔法理論」はここで、話をする事により教えてもらう事が出来ます。これにより「魔法理論」のレベルが上がり、使うことの出来る「魔法」の数が増えます。
魔道士協会には必ず図書館があります。魔法の中には、この図書館でしか手に入らないものもいくつかあります。本棚を調べてみましょう。ただし、魔法理論のレベルより上の魔法は理解不可能として覚えることが出来ません。

7. 通常時のコマンド入力

各種コマンドについて説明します。話したり調べたり、アイテムを使ったりまたは作戦を変更したりするときには、このコマンド入力画面を開きます。
町やダンジョンなど移動画面のときに使えるコマンドは6種類です。✚字キーの上下左右で使いたいコマンドを選んで決定します。コマンド入力画面には、各コマンドの他に現在持っている金貨の枚数と、さくせん名と各キャラクターのHPとMPの現在値が表示されます。

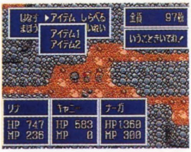


はなす

町などで情報を得るときに使います。相手のほうを向いて実行してください。



アイテム





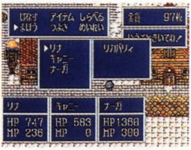
各キャラクターの持っているアイテムリストを表示します。アイテムには２種類あり、アイテム１は町で買える通常アイテムがアイテム２はイベントなどにより入手出来る特殊アイテムのリストが表示されます。
アイテム１か２を選んだら「つかう」「つめる」「すてる」のどれかを選んで決定してください。回復アイテムなどの場合は誰に使うかを選んで決定してください。

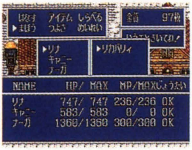
しらべる



パーティーの一番前にいる人の目の前の宝 箱や本棚を調べるときに使用します。手にいれたアイテムは自動的にアイテムウインドウの中に入ります。

まほう





負傷した仲間や毒などのステータスの異常を治す時に使用します。魔法ほ使うキャラクターを✚字キーで選ぶと、その右のウインドウに使える魔法が表示されます。その魔法の中から使いたい魔法を選ぶと消費MPが表示されます。誰に使うか選んだら、コマンドを実行してください。

つよさ

キャラクターの状態を見たり装備をするコマンドです。そうびかステータスを✚字キーで選び決定します。

そうび







左側が現在装備している武器防具のステータス値です。右側が装備変更後です。

パーティーの装備を変えるときに使います。装備を変えたいキャラクターを選ぶと現在装備している武器防具などが表示されます。

続いて武器など装備中のアイテムにカーソルを合わせると、装備可能アイテムウインドウが表示されます。

装備をはずすときは「そうびしない」を実行します。はずした武器は自動的に装備可能アイテムウインドウに入ります。装備可能ウインドウの武器防具と持ち変える際のステータスの変化がサブウインドウに表示されますので、よく考えて装備してください。

そうびによって変化するステータスは、「運」「素早さ」「物理攻撃力」「物理防御力」「魔法攻撃力」「魔法防御力」の6種類です。武器や防具によっては、この6つのステータスのうち「物理攻撃力」は上がるが「魔法攻撃力」が下がるといったものもありますので、キャラクターの特性に合わせて装備させてください。

ステータス

現在のリナ達パーティーの状態が一目で良く解かります。



ステータス

●LV:(レベル)	敵と戦って経験値を得ると、レベルが上がります。ここには現在のレベルが表示されます。
●魔法理論	現在の魔法理論のレベルが表示されます。これにより覚えられる魔法が決まります。
●じょうたい	毒などのキャラクターの状態が表示されます。
●名前	キャラクターの名前が表示されます。
●HP	キャラクターの体力です。0になると死んでしまいます。
●MP	キャラクターの魔力です。魔法を使う毎に消費され、無くなると魔法が使えなくなります。
●運	敵からの攻撃を回避する率です。
●素早さ	キャラクターの攻撃の順番を左右します。
●物理攻撃力	キャラクターの固有の攻撃力プラス装備品の攻撃力。
●物理防御力	キャラクターの固有の防御力プラス装備品の防御力。
●魔法攻撃力	魔法をかけたときの攻撃力プラス装備品の攻撃力。
●魔法防御力	魔法をかけられたときの防御力プラス装備品の防御力です。
●EXP	経験値、戦闘終了時に手に入ります。
●あと	次のレベルまでに必要な経験値の数です。
●メッセージ	キャラクターについてひとこと紹介します。

✚字キーの左右で他のキャラクターのステータスを見ることが出来ます。

※ステータス画面で、Aボタン（決定ボタン）を押すと魔法のリストが表示されます。✚字キーの上下でウィンドウが上下し、各魔法理論のレベル毎の魔法リスト（現在までに覚えたもの）が表示されます。

めいれい

さくせん

このスレイヤーズは基本的に戦闘はAI（人工知能）によって行います。ここでパーティーの戦闘時の作戦を決めておくことが出来ます。✚字キーの上下でカーソルを動かし、決定します。決定したさくせんは右のウィンドウに表示されます。

作戦の説明

『いうことをきいてね／』	AIで動く仲間達をプレイヤーが戦ったり魔法をかけたり状況に応じて思い通りに命令出来ます。
『かかってきなさい／』	敵の攻撃に合わせて戦います。魔法攻撃や武器攻撃を自動的に選んで戦います。
『もんどーむよーよ／』	全力で敵と戦います。攻撃は最大の防御なり、すばやい攻撃で敵を倒します。
『こいつをたおして／』	リーダーが攻撃指定したものに対してパーティー全員が集中攻撃を行います。
『わたしにあわせて／』	魔法同時攻撃（同種系の魔法を重ねる）を狙っていきます。
『こせいをいかして／』	自分の個性を最大限に生かして戦います。

※注意　スレイヤーズのキャラクター達はとっても個性的でわがまま。プレイヤーが『いうこときいてね／』で行動を命令しても、性格によってはその通り行動しないことがあるから注意してください。

コンフィグ



メッセージスピードや操作ボタン、ウィンドウのカラーなどを自由に設定することが出来ます。

●メッセージスピード

１～６までの６段階の設定が出来ます。１が一番早いスピードです。

●サウンド

ステレオかモノラルの好きなほうを選べます。

●コントローラー



ノーマルの場合、コントローラーの使い方で説明したボタンの配置になります。カスタムを選んだら、ボタンの設定画面になります。「けってい」「ちゅうし」「べんり」「ダッシュ」「にげる」「ぼうぎょ」「コンフィグ」の７項目のボタン設定が可能です。各項目のところにカーソルを合わせて、使いたいボタンを押せば設定が出来ます。すべて設定が終わったらEXITを選んで決定してください。

●ウィンドウカラー

RGBそれぞれを０～７までの８段階の調節で自由にウィンドウカラーを変えることが出来ます。ここで、変えたウィンドウカラーは戦闘中も含めて全てのウィンドウに対応しています。



8. 戦闘時のコマンド入力

基本的にはAI戦闘という形をとりますが、さくせんを『いうこときいてね！』にしても、場合によっては命令を無視してそのキャラクターの性格に沿った行動を起こすこともあります。

戦闘中に選べるコマンド



戦闘画面に入ったら次の６つのコマンドが使えます。コマンドは全て✚字キーで選択し、決定ボタン（基本はＡボタン）で決定します。キャラクターの順番は、素早さのパラメーターが高い方が先になります。

攻撃

攻撃を選択すると、現在装備している武器と物理攻撃力(NAC)が表示されます。ここで、決定した後どの敵キャラクターを攻撃するかを決定し実行します。

魔法

魔法を選択すると、カーソルの位置の魔法と現在のキャラクターのMPが表示されます。下の魔法ウインドウの中には使用可能な魔法と消費MPが表示されています。使いたい魔法を✚字キーで選んで、Ａボタンで決定してください。単体魔法の場合は、どの敵キャラクターを攻撃するか選び、全体魔法の場合はそのまま実行します。

特殊

通常の攻撃とは違い、特殊な攻撃あるいは命令を行うときに使います。
キャラクターそれぞれが個性的な特殊コマンドを使用します。

特殊コマンドの内容

『さくせん』	戦闘中にパーティーの作戦を変更出来ます。ただし1ターンにはなりません。
『かくしワザ』	普段は使わない強力な魔法を使って攻撃する。
『とつげき』	モンスター1体に高いダメージを与える。
『キツイひとこと』	彼女の言葉で、敵に精神的ダメージを与える。(敵の動きを一時的に封じます)
『みだれぎり』	敵を数回にわたり、見境なく斬りまくる。
『せいなるちから』	味方全員に回復、攻撃補助の魔法をかける。
『うばいとる』	敵から金品を奪い取る。
『いあいぬき』	一撃で敵にとどめをさす。
『せいぎのてっけん』	敵全員に強烈な威力を持ったパンチが飛ぶ。
『きょうきのまい』	通常よりも高い攻撃力を持った魔法を放つ。

防御

防御の体勢になり、敵の攻撃に備え受けるダメージを減らします。他の行動はとれません。

逃走

戦闘を回避するときに使います。味方のキャラクターのHPやMPが少ない時など危険な時に使います。ただし、必ず逃走出来るとは限りません。

道具





戦闘中に持っている道具を使用します。おべんとうなどの回復アイテムやキュアポイズンなどの毒消しなどを使います。

道具を選択すると、カーソルの位置の道具と現在の道具の種類が表示されます。下のウインドウの中には道具とその個数が表示されています。

使いたい道具を✚字キーで選んで、Aボタンで決定してください。回復の道具の場合は、パーティーの中から対象を選んで実行してください。

バトル略語表		
HTP：ヒットポイント	SPD：すばやさ	MAC：魔法攻撃力
MGP：マジックパワー	NAC：物理攻撃力	MDX：魔法防御力
LUK：運(命中率)	NDX：物理防御力	ATR：ダメージ耐性

9. キャラクターの状態

各キャラクターは、敵の攻撃あるいは地形等によって以下の状態になることがあります。元の状態に回復させるにはアイテムまたは魔法を使用します。

- ●『戦闘不能』　HPが０の状態です。
- ●『毒』　徐々にHPが減少していきます。
- ●『寝る』　眠らされて戦闘に参加出来ません。
- ●『麻痺』　体が麻痺して動くことが出来ません。
- ●『混乱』　敵、味方の区別なく攻撃します。
- ●『魔封じ』　魔法が使用出来なくなります

※これらの状態は、戦闘シーンの中のキャラクターの表情でも表現されます。

同時攻撃

特定の魔法が２つ以上、重なったときに起こる現象です。『わたしにあわせて！』の作戦で、魔法攻撃をした場合によく起こります。もちろん他の作戦でも起こります。組み合わせによっては、威力が倍増したり打ち消し合ったりします。ただし、これはこの魔法とこの魔法を組み合わせれば必ず起こるといったものではありません。いわゆる「クリティカルヒット」のようなものです。



10. 魔法理論システムの説明

このスレイヤーズには、魔法理論システムが採用されています。魔法理論とは、魔法を覚えるために必要な知識のことで、主人公の成長とともにレベルアップしてゆきます。つまり魔法理論のレベルが上がれば覚えられる魔法の数が増えるのです。

魔法理論はレベル１～レベル10まで10段階のレベルがあります。

魔法理論修得方法

基本的には、魔道士協会などで、人に教えてもらうことにより修得する事が出来ます。ゲームを進めていき、人と出会っていくとだんだん修得していきます。



魔法修得方法

以下の３つの方法により修得することが可能です。ただし自分の「魔法理論」のレベルより上の魔法は理解不可能なため覚えることが出来ません。

①魔法理論をあらたに修得したときに覚える。
②魔道士協会の図書館の本棚を調べて覚える。
③魔法書（アイテム）を手に入れて覚える。





主人公の魔法理論別修得魔法一覧

魔法理論1

フレア・アロー／フリーズ・アロー／リカバリィ

魔法理論2

ディル・ブランド／プラム・ファング／スリーピング

魔法理論3

エルメキア・ランス／ボム・スプリッド／ディクリアリィ

魔法理論4

ファイヤー・ボール／フリーズ・ブリッド／ダム・ブラス

魔法理論5

メガ・ブランド／エアロ・ボム／ガーヴ・フレア

魔法理論6

ブラム・ガッシュ／ダルフ・ゾーク／ダーク・ミスト

魔法理論7

ダグ・ハウト／ブラム・ブレイザー／ダイナスト・ブレス

魔法理論8

デモナ・クリスタル／ゼラス・ブリッド／アストラルヴァイン

魔法理論9

バースト・フレア／ラグナ・ブラスト／ヴァルマシード

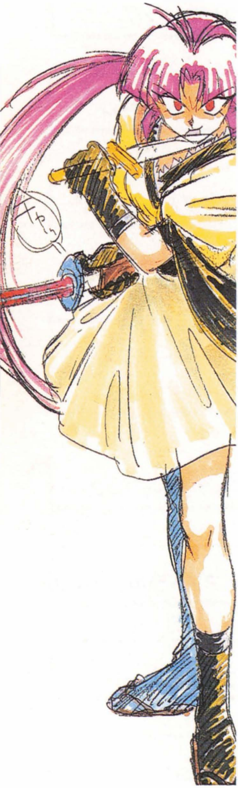
魔法理論10

ラ・ティルト／ドラグ・スレイブ／リザレクション

11. 武器・防具・アイテム紹介

武器紹介

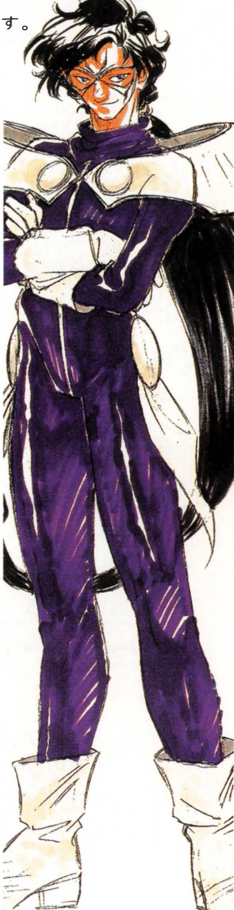
主に物理攻撃力が上がります。装備することを忘れずに。町のよろずやで購入することが出来ます。



武器名	値段(金貨)
●ナイフ	5枚
●グラディウス	12枚
●ソードブレイカー	25枚
●カタール	40枚
●ショートソード	32枚
●ロングソード	50枚
●バスタードソード	250枚
●グレートソード	800枚
●ジャベリン	15枚
●ロングスピア	110枚
●ハルバード	160枚
●パイク	540枚
●メイス	76枚
●フレイル	130枚
●モーニングスター	200枚
●モール	360枚
●ナックル	3枚
●スパイクナックル	8枚
●バグナグ	18枚

防具紹介

主に物理防御力が上がります。装備することを忘れずに。
町のよろずやで購入することが出来ます。



防具名	値段(金貨)
●ローブ	20枚
●レザーアーマー	50枚
●ラメラアーマー	150枚
●チェインメイル	200枚
●ミスリルアーマー	1000枚
●ブーツ	5枚
●レッグガード	12枚
●マント	10枚
●ミスリルマント	400枚
●ショルダーガード	300枚
●イヤリング	10枚
●ネックレス	60枚
●アミュレット	120枚

アイテム紹介

アイテム１＝通常アイテム

町のよろずやや薬屋で購入することが出来ます。体力を回復したり、毒を消したりダンジョンから脱出したりとリナ＝インバース達の冒険を助けてくれる重要なアイテムです。

アイテム名	値段(金貨)	効　　力
おべんとう	1枚	HP回復
はちみつ	2枚	〃
きょうそうざい	5枚	〃
ヒールポーション	10枚	〃
キュアスタン	20枚	HP全回復
キュアポイズン	3枚	毒の治療
キュアパラライズ	6枚	マヒの回復
ガルータのランプ	5000枚	HP、MP全回復 ステータス異常回復
クモのいと	15枚	ダンジョン脱出
あっちいけそう	3枚	エンカウント率下げ
マジックストーン	15枚	MP回復



12. マップ構成について

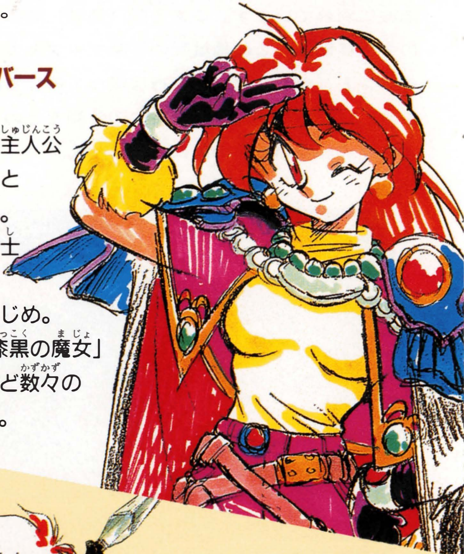
スレイヤーズのワールドマップは、大きく分けて6つの国、地域に別れています。この各国（地域）間の移動および国の中の移動は、この地域間の移動マップ上で行います。
イベント（シナリオ）の進行に従って行ける範囲が広がります。ひとつの国および地域内の依頼などのシナリオを全てクリアしないと次の国に進めません。



画面下のウインドウ内に表示されている場所にのみ移動可能です。✚字キーの上下でウインドウ内をスクロールさせ、行きたい地名を選んで決定します。
画面上部には、現在、主人公達がいる国や地域の名称が表示されています。途中重要アイテムのワールドマップを手に入れると、全体マップを見ることが出来ます。

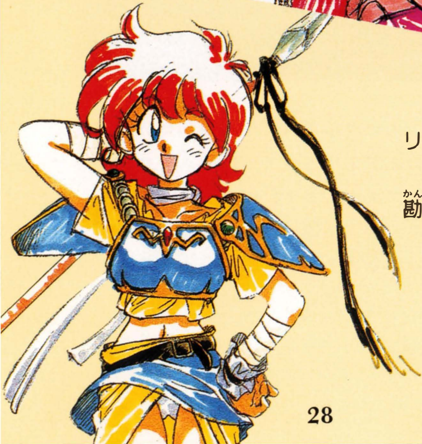
13. キャラクター紹介

それでは、スレイヤーズに登場する個性豊かな仲間達を紹介しましょう。



◆リナ=インバース
(主人公)

このゲームの主人公であり、リナと呼ばれている。最強の女魔道士であり、趣味は盗賊いじめ。「盗賊殺し」「漆黒の魔女」「ドラまた」など数々の呼び名を持つ。

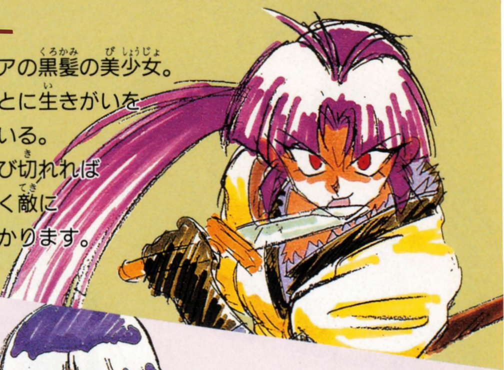


◆キャニー

リナを兄の仇と狙うも人違いだった。勘違いの激しい人。モンスターにとつげきするそのパワーは他に負けない。

◆レミー

刀マニアの黒髪の美少女。
斬ることに生きがいを
感じている。
ひとたび切れれば
見境なく敵に
斬りかかります。





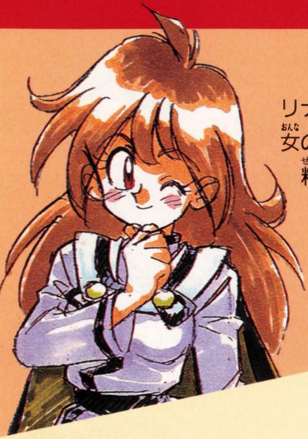
◆シルフィール

サイラーグ神官長の娘にして
高位の魔法が使える僧侶。
ひそかにガウリイに
思いを寄せている。



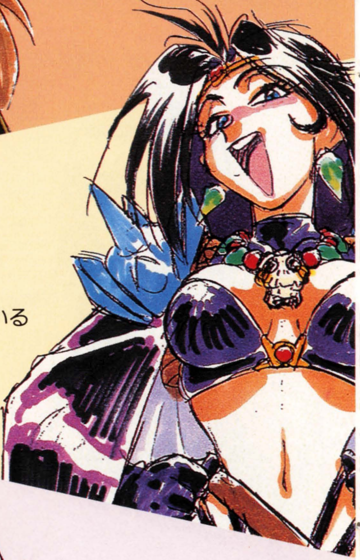
◆ブラック=フォックス

リナに恋する盗賊。
お宝のためならば
相手がモンスターだ
ろうが容赦はしない。
ごっそりいただきだ！



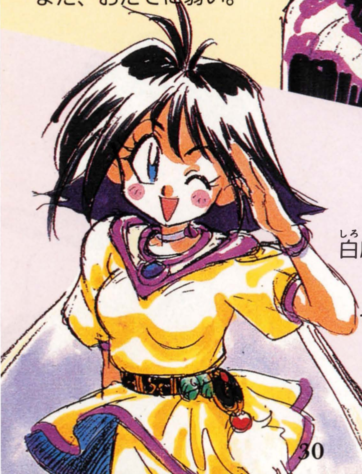
◆クレア

リナを崇拝する魔道士見習いの女の子。きついひとことで敵に精神的ショックを与えます。



◆ナーガ

自称リナのライバル。
魔法に関しては
かなり高い資質を持っている
がドジである。
また、おだてに弱い。



◆アメリア

白魔法都市第一王位継承者
フィル王子の娘で、
やたらと正義感が強く、
その為ならどんな
敵でも怖くない。

◆ゼルガディス

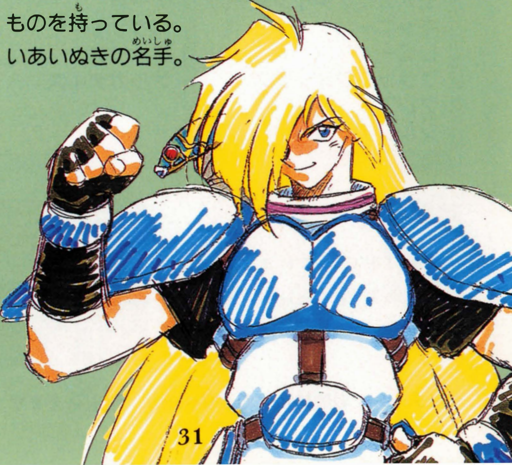
石人形と邪妖精と
人間の合成獣。
銀の髪と青黒い岩の
肌のハンサムな青年。
強力な魔法攻撃が出
来ます。





◆ガウリイ=ガブリエフ

わりとハンサムな金髪の傭兵。
しかし、見かけのわりにはスライム並の知能しか持たない。そのかわり体力だけはオーガ並のものを持っている。
いあいぬきの名手。



14. レベルアップ

戦闘を行い、敵を倒し経験値を獲得し、一定の経験値がたまるとレベルアップします。
レベルアップすると、各ステータスの数値が上がります。
ただし、魔法理論については経験値に関係ありません。

キャラクター毎のレベルアップ

スレイヤーズでは、レベルアップは戦闘に参加する全てのキャラクターにあてはまるシステムではありません。原作の小説上で「強い」とされているキャラクターについてはレベルアップしません。

登場キャラクター

レベルアップ　あり	レベルアップ　なし
主人公リナ=インバース	ナーガ
キャニー	ガウリイ
レミー	アメリア
ブラックフォックス	ゼルガディス
クレア	
シルフィール	

戦闘終了

戦闘終了時に、これまでの戦闘回数、戦闘のターン数、獲得した経験値が一括して表示されます。



※1ターンで戦闘終了すると経験値が2倍もらえます。

15. ゲームオーバー

●パーティー全員のHPが０になったとき（死亡ではない）
●パーティー全員が行動不能のステータス状態になったとき

以上のときに、ゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、パーティーはいちばん最後にセーブした町の病院に戻されます。





お金【金貨】

このスレイヤーズでは、通常の戦闘で敵を倒してもお金は手に入りません。お金を稼ぐ方法は基本的には次の方法のみです。例外的に敵を倒して手に入れることもあります。

①依頼（シナリオ）をこなし報酬を得る。
②盗賊のアジトなどにいって金品を強奪する。
③宝箱から入手する。

※盗賊団は一定の時間が経たないと復活しませんので、続けて何度も行くことは出来ません。

16. 魔法一覧

魔法には、精霊魔法の（火、氷、土、風、精神）の 5 つの属性と黒魔法、白魔法、補助魔法の全部で 8 つの系統があります。

※表の見方

魔法名称			効果説明
魔法理論LV	対象	消費MP	

精霊魔法 火

火炎を投げつけ、
相手にダメージを与えます。

魔法名称	魔法理論LV	対象	消費MP	効果説明
フレア・アロー	LV.1	敵単	5	複数の炎の矢を発生させて、相手に投げつけます。
ファイヤー・ボール	LV.4	敵全	15	着弾と同時にさく烈し、辺りに火炎をまき散らします。
バースト・フレア	LV.9	敵全	30	火炎系最強の呪文。空間に光りの球を生成し、蒼白い炎を吹き上げます。

精霊魔法 氷

冷気を起こして、
相手にダメージを与えます。

魔法名称	魔法理論LV	対象	消費MP	効果説明
フリーズ・アロー	LV.1	敵単	5	複数の氷の矢を発生させて、相手に投げつけます。
フリーズ・ブリッド	LV.4	敵全	15	無数の氷のつぶてを、相手に叩き付けます。
デモナ・クリスタル	LV.8	敵全	30	地表から濃い霧を発生させ、目標を凍結させます。

精霊魔法 土

大地を揺るがし、
相手にダメージを与えます。

ディル・ブランド			術者を中心とする環状エリアを爆発的に吹き上げます。
LV.2	敵単	5	
メガ・ブランド			ディル・ブランドの強化バージョン。
LV.5	敵全	15	
ダグ・ハウト			大地が無数の錐と化し、相手の体を貫きます。
LV.7	敵全	30	

精霊魔法 風

空気を発生させ、
相手にダメージを与えます。

ブラム・ファング			風の矢を放ち、目標を断ちきります。
LV.2	敵単	5	
エアロ・ボム			圧縮空気を任意の場所で弾けさせます。
LV.5	敵全	15	
ブラム・ガッシュ			凝縮した風が矢と化し、目標に命中すると同時に破裂します。
LV.6	敵全	30	

精霊魔法 精神

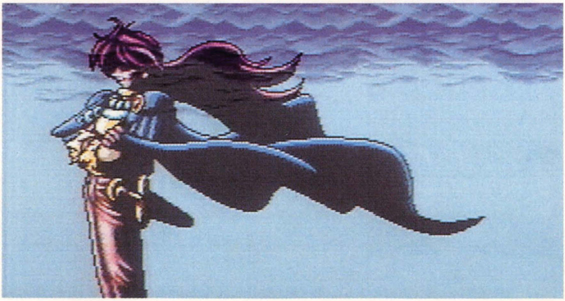
精神世界の力を利用して、
相手にダメージを与えます。

エルメキア・ランス			光の槍を、相手に投げつけます。
LV.3	敵全	10	
ブラム・ブレイザー			青い光の衝撃波を放ちます。
LV.9	敵全	20	
ラ・ティルト			精霊魔法最強の呪文。精神面から相手を滅ぼします。
LV.10	敵全	40	

黒魔法

攻撃専門の魔法で、おもに魔族の力を借りて、相手にダメージを与えます。

魔法名	LV	対象	MP	説明
ボム・スプリッド	LV.3	敵単	10	オレンジ色の光球を、任意の場所で弾けさせます。
ダム・ブラス	LV.4	敵単	20	小さな赤い球が高振動を与えて目標物を粉砕し、辺りの大地を弾かせます。
ガーヴ・フレア	LV.5	敵単	30	目標を命中するまで追尾します。威力は飛竜が消し炭と化す程。
ダルフ・ゾーク	LV.6	敵全	40	水を無数の超硬度な刃と化して、相手を切りきざみます。
ダイナスト・ブレス	LV.7	敵全	50	空気中の水分が集まって相手を凍結させ、粉々に粉砕。
ゼラス・ブリット	LV.8	敵全	60	発生した光の帯が、相手目指して突き進みます。
ラグナ・ブラスト	LV.9	敵全	70	逆五紡の頂点で闇の柱が吹き上げ、発生するプラズマで相手を消滅させます。
ドラグ・スレイブ	LV.10	敵全	99	黒魔術系最強の呪文。対ドラゴン用に開発された技で威力は絶大。



白魔法

聖なるエネルギーで、回復を促します。

リカバリィ			個人の回復能力を一時的に増大させ傷の回復を促します。
LV.1	味単	5	
ディクリアリィ			毒、麻痺などの状態を回復します。
LV.3	味単	8	
リザレクション			周囲にある「気」を相手の体内に送り込んで復活させます。
LV.10	味単	10	

補助魔法

味方をサポートします。味方のステータス変化の呪文は一回しか効果がありません。

スリーピング			相手を眠らせます。
LV.2	敵全	3	
バゼル・ウイン			味方の素早さをアップさせます。
LV.3	味単	4	
ディム・ウイン			味方の物理防御力をアップさせます。
LV.5	味単	5	
ダーク・ミスト			黒い霧を相手の周りに発生させ命中率を下げます。
LV.6	敵全	6	
ダルグ・バーザ			相手の物理防御力を下げます。
LV.7	敵全	7	
アストラルヴァイン			味方の物理攻撃力をアップさせます。
LV.8	味単	8	
フロウブレイク			六紡星の結界を張り、相手の魔力を封じます。
LV.9	敵全	9	
ヴァルマシード			味方の4元素（火、氷、風、土）に対するダメージを減らします。
LV.9	味単	10	

スレイヤーズ
SLAYERS

ゲームの内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧下さい。

おことわり
商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作などを起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびはバンプレスト製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、バンダイグループお客さま相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際には、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子さまのお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客さま相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81

☎03-3847-6666

電話受付時間/月～金曜日(除く祝日)10～16時

※電話番号はよく確かめて、おまちがえのないよう御注意ください。

発売元 株式会社バンプレスト

東京都台東区雷門2-16-9 〒111

バンプレストはバンダイグループの一社です。